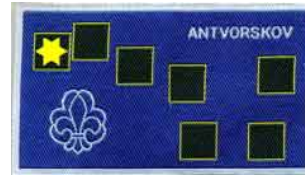


EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

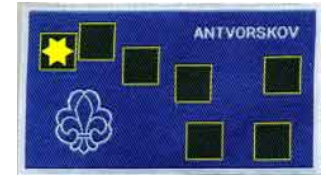
ANTVORSKOV DIVISION

4

EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

EGNE NOTER:

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Alkaid - 7

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

Alkaid - 7

FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

Alkaid - 7

FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

DRAMA/MUSIK/SANG

- Skrive en spejdersang.
- Lave en flot videofilm på min. 20 min. om "Spejderi - før, nu og i fremtiden".

HÅNDELAG

- Have lavet sin egen kniv.

SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have bygget og beboet en flydende lejrplads, med alle standard lejrarbejder + lidt ekstra "gejl".

SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Have deltaget som hjælper/postdommer på et divisionsarrangement for en anden gren.
- Besøgt spejdere fra andre lande/have besøg af spejdere fra andre lande + lave en artikel om dette til gruppe/divisionsbladet og måske lokalavisen.

Alkaid - 7

FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

Alkaid - 7

FRILUFTSLIV

- Deltage i planlægning og afvikling af blivende pionerprojekt (Indgangsportal/shelter/raftestativ eller lign.)
- Kunne binde en siddesele + have prøvet at prusikke.

UD I NATUREN

- Planlægge og afvikle et rollespil på min. 24 timer (ude i naturen) evt. sammen med andre klaner.
- Planlægge og afvikle O-løb for troppen/anden klan.

SUNDHED

- Have gennemført en 50 km. hejk.

KLAR DIG SELV

- Kunne skifte hjul på en bil.
- Gennemføre 12-timers kursus i første-hjælp/rep. hvert 3. år af allerede gennemført kursus.

2

DRAMA/MUSIK/SANG

- Skrive en spejdersang.
- Lave en flot videofilm på min. 20 min. om "Spejderi - før, nu og i fremtiden".

HÅNDELAG

- Have lavet sin egen kniv.

SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have bygget og beboet en flydende lejrplads, med alle standard lejrarbejder + lidt ekstra "gejl".

SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Have deltaget som hjælper/postdommer på et divisionsarrangement for en anden gren.
- Besøgt spejdere fra andre lande/have besøg af spejdere fra andre lande + lave en artikel om dette til gruppe/divisionsbladet og måske lokalavisen.

DRAMA/MUSIK/SANG

- Skrive en spejdersang.
- Lave en flot videofilm på min. 20 min. om "Spejderi - før, nu og i fremtiden".

HÅNDELAG

- Have lavet sin egen kniv.

SØ- OG VANDAKTIVITETER.

- Have bygget og beboet en flydende lejrplads, med alle standard lejrarbejder + lidt ekstra "gejl".

SPEJDERBEVÆGELSE OG SAMFUND

- Have deltaget som hjælper/postdommer på et divisionsarrangement for en anden gren.
- Besøgt spejdere fra andre lande/have besøg af spejdere fra andre lande + lave en artikel om dette til gruppe/divisionsbladet og måske lokalavisen.