

DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

DRAMA/MUSIK/SANG

- Have deltaget i planlægning og gennemførelse af et lejrball

HÅNDELAG

- Have lavet primitive spiseredskaber.

SØ- OG VANDAKTIVITETER

- Have kendskab til sikkerhedsregler til søs.
- Have været med til at lave en primitiv tømmerflåde.

VI OG VERDEN

- Kende korpsets opbygning
- Have kendskab til spejdere i andre lande.
- Kende til U- og I- lande. Være med til at lave og/eller anvende et U-landsspil

DET DANSKE SPEJDERKORPS

Karlsvognen



Megrez - 4

Navn: _____

Når alle opgaver i dette hæfte er gennemført kan du få Karlsvognsmærket til din uniform.

ANTVORSKOV DIVISION

4

Megrez - 4**FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

UD I NATUREN

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

KLAR DIG SELV

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.

Megrez - 4**FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

UD I NATUREN

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

KLAR DIG SELV

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.

Megrez - 4**FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

UD I NATUREN

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

KLAR DIG SELV

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.

Megrez - 4**FRILUFTSLIV**

- Have kendskab til rigtig bortskaffelse af affald på lejr.
- Kende træsorternes værdi som brænde.
- Kunne indrette og sløjfe et bålsted.
- Kunne anvende 4 besnringer.
- Kunne gå en kompasgang

UD I NATUREN

- Kunne lave en gibsafstøb. af dyrespor.
- Kunne finde nord uden at bruge kompas.
- Kende de mest alm. giftige planter.
- Finde 7 stjernebilleder på himlen.

SUNDHED OG BEVÆGELSE

- Have gennemført en 10 km cykeltur.
- Have gennemført en 20 km vandring.
- Kunne følge en "blind" kammerat 200 m gennem by eller skov.
- Kende reglerne for lejrhygiejne.
- Have lavet mad på lejr.

2

KLAR DIG SELV

- Kunne håndtere tilskadekomne ved bevidsthed (chokforebyggelse) + førstehjælp ved brud/ledskred.
- Kunne demonstrere hvordan man slukker ild i en person, i et telt, i brændende væsker (gryde) bl.a. h.v.a. et brandtæpper, og/eller brandspand/håndsprøjtebatteri.
- Vide, hvordan man behandler forbrændinger og hedeslag.
- Kunne pakke en pakke, skrive adressekort og sende den.
- Lære en spejderkammerat 3 knob.
- Huske 10 af 15 ting i en kimsleg.
- Kunne hejse flag.
- Kunne anvende telefonbogen, modtage og afgive telefonbeskeder.
- Sy mærker på uniformen og sy knapper i tøj.
- Kende giftflasker fra andre flasker.
- Kunne lappe cykel.
- Kunne huske 6 af 8 forandringer i en forandringskimsleg.